

LICENCIATURA EN **INFORMÁTICA**



LICENCIATURA EN
INFORMÁTICA



CARRERAS CORTAS Y
CURSOS DE ESPECIALIZACIÓN

INTRODUCCIÓN

La disciplina informática se refiere al estudio y la aplicación de los principios y técnicas relacionados con las tecnologías de la información y las ciencias en innovación digital. En el ámbito académico, la informática abarca diversas áreas, como la ciencia de la computación, la ingeniería de software, la inteligencia artificial, los sistemas de información y la ciberseguridad, entre otras. Como parte de esta área, la ciencia de la computación se centra en los fundamentos teóricos y prácticos de la computación, incluyendo algoritmos, estructuras de datos, teoría de la computación y programación. La ingeniería de software se ocupa del desarrollo de software, desde la planificación y diseño

hasta la implementación y mantenimiento. La inteligencia artificial se enfoca en crear sistemas que puedan realizar tareas que normalmente requieren inteligencia humana. Los sistemas de información se ocupan de la gestión y el uso eficiente de la información en organizaciones, mientras que la ciberseguridad se centra en proteger los sistemas informáticos contra amenazas y ataques.

En resumen, la disciplina informática es un campo amplio que abarca diversos aspectos relacionados con la información y las nuevas tecnologías que hoy lideran el mercado laboral con profesiones de alta demanda.

PRESENTACIÓN

La Licenciatura en Informática de la Universidad CLAEH es concebida desde el Programa de Ciencias en Innovación Digital y busca formar profesionales íntegros con sólidos conocimientos técnicos y éticos, capaces de liderar e innovar en el campo de la tecnología informática. El programa académico está diseñado para dotar a los estudiantes de habilidades digitales, gestión de proyectos, pensamiento creativo, y fomentar una mentalidad emprendedora.

Articulación UCLAEH – CEI: Esta carrera de grado universitario concebida desde la Universidad CLAEH se integra con la formación de Analista Programador del Instituto Tecnológico CEI mediante el mecanismo de acreditación de saberes. Los conocimientos y competencias adquiridos en esta área permiten una transición fluida a la universidad, reconociendo el nivel cognitivo y técnico alcanzado.

OBJETIVOS

Desarrollo de habilidades digitales para el diseño de arquitecturas, aplicaciones y ciberseguridad, así como en campos como la inteligencia artificial, robótica y ciencia de datos.

Análisis y gestión de necesidades tecnológicas en organizaciones, facilitando soluciones prácticas a través de seminarios y cursos específicos.

Fomento del trabajo colaborativo, creatividad y actitud proactiva a lo largo de la carrera. Estímulo al espíritu emprendedor e innovador mediante laboratorios y seminarios.

DIFERENCIALES

Prácticas desde el primer año

Las prácticas profesionales a lo largo de la carrera de grado en Informática de la Universidad CLAEH tienen el objetivo de vincular al estudiante con el medio desde una mirada global, mediante el intercambio con expertos internacionales y con universidades extranjeras.

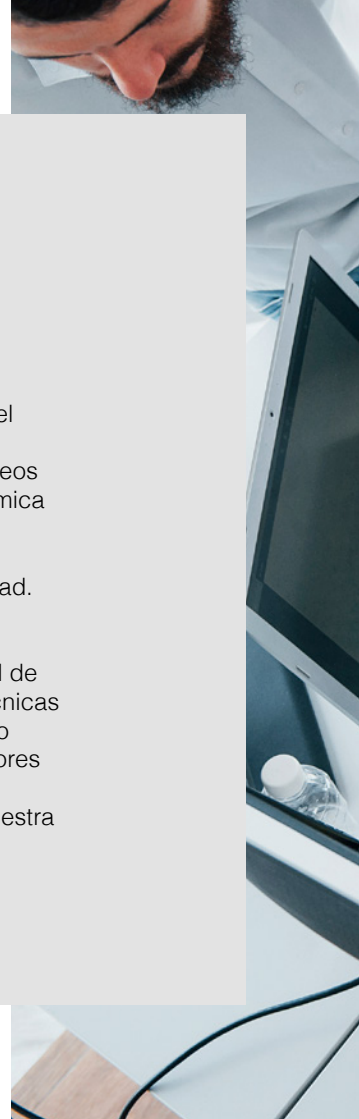
Educación personalizada

En las distintas disciplinas se cuenta con profesores titulares, asociados, asistentes, instructores y ayudantes, encargados del proceso de aprendizaje de los estudiantes, desarrollo de sus competencias y evaluaciones.

Orientación ética y humanista

- Mirada amplia de la profesión y énfasis en el **humanismo y la calidad**.
- La carrera busca formar profesionales idóneos a partir de una excelente propuesta académica e individuos con un fuerte sentido ético, con la capacidad de elaborar soluciones innovadoras que contribuyan con la sociedad.

Ofrecemos una formación de grado que proporciona a los estudiantes la posibilidad de adquirir las habilidades y competencias técnicas para gestionar el mundo digital, en el marco de una concepción consistente con los valores de la dignidad y el desarrollo integral de la persona humana, filosofía esencial de nuestra universidad.





Alta salida laboral

- Altas posibilidades de salida laboral por la gran demanda.
- En el mercado actual existe una gran demanda laboral por profesionales en el campo de las tecnologías informáticas, siendo un área de tasa de desempleo cero. En él, las posiciones mejor calificadas son las de mayor remuneración, con salarios que destacan en las diferentes posiciones del mercado empresarial.

PLAN DE ESTUDIOS

El plan de estudios se propone:

La obtención por parte del estudiante de habilidades digitales que le permitan desarrollar arquitecturas, aplicaciones e infraestructuras digitales, siendo capaz de asesorar en materia de ciberseguridad, inteligencia artificial, robótica y ciencia de datos, entre otras.

A través de propuestas de seminarios y cursos específicos se estimulará la capacidad de gestión y análisis para la generación de profesionales capaces de abordar las necesidades de las organizaciones con soluciones prácticas.

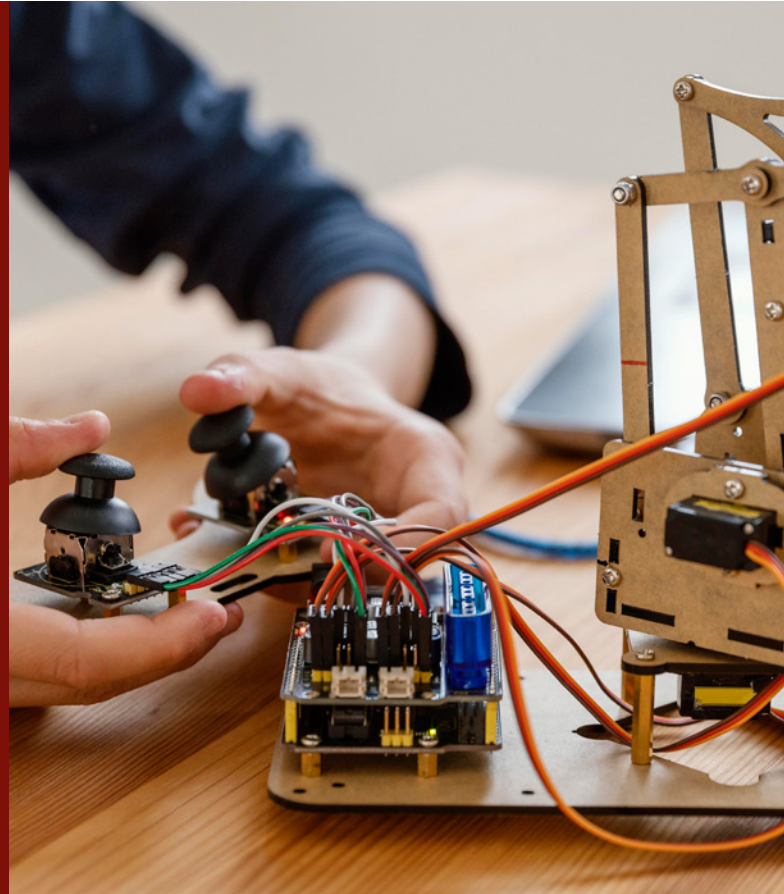
El impulso a la actitud emprendedora y al espíritu innovador a partir de laboratorios y seminarios.

Orientaciones metodológicas y estrategias de aprendizaje

Las orientaciones metodológicas están planteadas en el modelo curricular y en la filosofía que tiene esta propuesta, a partir de un aprendizaje activo en base a los problemas existentes en la profesión y al abordar de manera progresiva la complejidad de esta. La Universidad CLAEH cuenta con experiencia y profesores que han llevado esta metodología adelante.

El modelo curricular con enfoque de competencias aborda a una formación integrada donde el conocimiento o el saber, es solo una de las dimensiones, que se extiende al saber hacer, o aprendizaje por experiencia, al desarrollo personal o saber ser que atiende las condiciones del trabajo y la personalidad de los estudiantes, así como las diferentes formas en que una persona se relaciona con su entorno desde una perspectiva valórica y ética profesional.

El modelo de ABP permite generar el clima de aprendizaje apropiado y pertinente para que los estudiantes desarrollen y logren el perfil de egreso, estén actualizados en forma permanente con los problemas de la profesión actuales y los que vendrán a futuro (visión prospectiva del currículum y su implementación)



PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER AÑO

ASIGNATURAS

Economía y Humanismo

Programación 1

Fundamentos de matemática

Taller DevOps y Robótica

Programación 2

Matemática discreta y lógica

Fundamentos de sistemas
de información

Gestión de Proyectos 1

Taller de usabilidad y accesibilidad

DOCENTES

Andrés Lalanne

Martín Álvarez

Irma Graña

Daniel Jacoby

Martín Álvarez

Juan Beracocha

Javier Kusminsky
Federico Hermida
Martín Rodríguez

Cristina Zubillaga

Gabriela Alcarraz
Silvia Benenati

SEGUNDO AÑO

ASIGNATURAS

Programación 3

Fundamentos de ingeniería
de software

Base de datos 1

Introducción a la probabilidad
y estadística

Diseño y Programación
de Aplicaciones 1

Infraestructura 1:
Introducción a Cloud

Base de datos 2

Gestión de Proyectos 2

Taller de calidad de datos (QA)

DOCENTES

Martin Álvarez

Álvaro de la Rosa

Leandro Scasso

Juan Beracocha

Marciano Duran

Jonatan Pérez
Juan Pablo Pignataro

Leandro Scasso

Cristina Zubillaga

Eduardo Senturión
Sebastián García
Juan Pablo Baeza



TERCER AÑO

ASIGNATURAS

Análisis y diseño

Diseño y Programación
de Aplicaciones 2

Infraestructura 2: Cloud

Arquitectura de sistemas

Inteligencia artificial

Bases de datos 3

Ciberseguridad DevSecOps 1

Metodologías ágiles

Taller análisis de vulnerabilidades

DOCENTES

Gabriela Alcarraz
Gerardo Valeri

Marciano Duran

Javier Kusminsky
Juan Pablo Pignataro

Javier Kusminsky
Mathias Escobar
Martín Rodríguez

Sebastián García

Leandro Scasso

Leandro Scasso

Sylvia González
Cristina Zubillaga
Gerardo Valeri
Juan Pablo Pignataro

Noemí Nocetti

CUARTO AÑO

ASIGNATURAS

Ciencia de datos 1

Fundamentos de la estrategia
empresarial

Gamificación

Gestión de la innovación

Proyecto de grado

Inteligencia de Negocio

Marketing Digital

Ciencia de datos 2

Deontología del profesional
de sistemas

DOCENTES

Sebastián García
Gonzalo Duarte

Juan Pablo Pignataro

Gabriela Alcarraz

Ximena Scasso

Leandro Scasso
Álvaro De la Rosa

Juan Pablo Baeza

Diego Devincenzi

Sebastián García
Gonzalo Duarte

Leandro Scasso

REQUISITOS DE ADMISIÓN

Es importante que cada interesado/a tenga la experiencia de vivir una entrevista personal con el equipo de admisiones. Ahí, podrá saber más sobre el plan de estudio, sobre la vida universitaria, y estar en una cálida reunión para abarcar todas las dudas. La entrevista personal se debe agendar con anticipación acordando día y hora, de esta manera se podrá contar con el tiempo y el espacio suficiente para tener una excelente experiencia.

- Ingreso normal:

Egresado de la Educación Media Superior desde cualquier orientación

- Ingreso extraordinario:

- Articulación con carrera CEI
- Estudiantes extranjeros
- Estudiantes provenientes de otras IES
- Estudiantes trabajadores del sector



REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

- Bachillerato completo de cualquiera de las orientaciones
- Bachillerato incompleto de cualquier orientación con hasta dos materias pendientes que deben aprobar durante el primer semestre de carrera.
- Certificado de estudios en el extranjero
- equivalente al bachillerato completo apostillado acompañado del plan de estudios.
- Educación Media Básica, en aquellos casos en que se tramite exitosamente la Acreditación de Saberes de acuerdo con el Mecanismo General en vigor en la Universidad.

Documentación para inscribirse a primer año

- Fórmula 69A. Secundaria completa (bachillerato de cualquier orientación). Se admiten inscripciones con hasta dos materias pendientes de Secundaria, a condición de que la misma sea aprobada antes del inicio del período de exámenes ordinario de julio-agosto de la Universidad.
- Registro de Escolaridad de Enseñanza Secundaria.
- Certificado de estudios según corresponda (estudiantes extranjeros, acreditación de saberes)
- Carné de salud.
- Cédula de identidad y fotocopia.
- Una foto carné
- Completar el formulario de admisión.
-



PERFIL DE EGRESO Y COMPETENCIAS

El título final es
LICENCIADO EN INFORMÁTICA

El título intermedio es
ANALISTA EN INFORMÁTICA

Con las siguientes competencias adquiridas:

1. Conocimiento disciplinario en matemáticas, ciencias básicas y fundamentos de la ingeniería y ciencia de la computación.
2. Habilidades personales y profesionales en razonamiento analítico, experimentación, pensamiento sistémico, ética y aprendizaje.
3. Habilidades interpersonales en trabajo en equipo, comunicación y colaboración multidisciplinaria.
4. Habilidad para concebir, diseñar, implementar y operar procesos de innovación en contextos productivos, sociales y medioambientales, así como liderazgo en iniciativas de tecnologías de la información y comunicación.
5. Desarrollo de aplicaciones informáticas e IA para satisfacer la creciente demanda.
6. Identificación y diagnóstico de las necesidades tecnológicas en diferentes contextos.
7. Gestión de proyectos tecnológicos para mejorar la competitividad y productividad.
8. Concepción, diseño, implementación y operación de sistemas y productos tecnológicos, individualmente o en equipo.

$$b^2 =$$
$$+b)$$

$$ab^2$$
$$= (a \times a) + (a \times b)$$

45%

20%



EQUIPO DOCENTE

Alcarraz, Gabriela

Álvarez, Martín

Baeza, Juan Pablo

Benenati, Silvia

Beracochea, Juan

de la Rosa, Álvaro

Devincenzi, Diego

Duarte, Gonzalo

Durán, Marciano

Escobar, Mathías

García, Sebastián

Graña, Irma

Hermida, Federico

Jacoby, Daniel

Nocetti, Noemí

Kusminsky, Javier

Pérez, Jonathan

Pignataro, Juan Pablo

Rodríguez, Martín

Senturión, Eduardo

Scasso, Leandro

Scasso, Ximena

Valeri, Gerardo

Zubillaga, Cristina

AUTORIDADES

Rector:

Dr. Carlos de Cores

Presidente del Consejo Académico Honorario del Programa de Ciencias de la Innovación Digital:

Ing. José Clastornik

Secretaria del Consejo Académico Honorario del Programa de Ciencias de la Innovación Digital:

Ing. Sylvia González Mújica

Director de la carrera:

Ing. Leandro Scasso Díaz

Consejo Asesor honorario:

Ing. José Clastornik, Dr. Carlos de Cores,
Ing. Sylvia González, Dr. Andrés Lalanne,
Ing. Juan Pablo Pignataro, Mag. Leandro
Scasso Burghi, Ing. Gerardo Valeri e
Ing. Carmen Zubillaga.

A close-up of a person's hand hovering over a laptop screen. A blue, glowing digital network of lines and nodes is superimposed over the hand and the screen. The background is dark, and the laptop screen is visible at the bottom, reflecting light.

La carrera tiene una duración total de cuatro años y una carga horaria de 2222 horas en una **modalidad semipresencial.**

INFORMES E INSCRIPCIONES

Admisiones Maldonado

UCLAEH - CEI

Dirección CEI:

Dr. Edye 656 y Rincón,
Maldonado, Uruguay

✉ informatica@claeu.edu.uy

☎ +598 4223 2209

📞 +598 99 100 234

**Carrera de grado universitario con trámite
en curso de reconocimiento ante el
Ministerio de Educación y Cultura (MEC).**

INICIO

Marzo 2025



Prado y Salt Lake, Parada 16, Av. Roosevelt
Punta del Este, Maldonado, Uruguay
Tel: (598) 4249 6612 - 4249 6613

www.claeh.edu.uy